

FIȘA DISCIPLINEI

Denumirea disciplinei	Programare JAVA				
-----------------------	------------------------	--	--	--	--

Codul disciplinei	604 RC	Semestrul	1	Numărul de credite	8
-------------------	--------	-----------	---	--------------------	---

Facultatea	Electronica, Telecomunicații și Tehnologia Informației	Numărul orelor pe semestru				
Domeniul	Tehnologii și sisteme de telecomunicații	Total	C	S	L	P
Specializarea	Rețele de comunicații	56	28		14	14

Categoría formativă a disciplinei DF – fundamentală, DID – în domeniu, DS – de specialitate, DC – complementară					DID
Categoría de opționalitate a disciplinei DI – impusă, DO – opțională, DL – liber aleasă (facultativă)					DO

Discipline anterioare	Obligatorii (condiționare)	Programarea calculatoarelor și limbaje de programare
	Recomandate	Programare orientată obiect

Obiective	Programul disciplinei include prezentarea limbajului Java, a posibilităților oferite de tehnologia Java pentru dezvoltarea interfețelor grafice, a aplicațiilor în sistemul Web (applet, servlet, pagini JSP). De asemenea se va studia tehnologia J2ME cu aplicații pentru dispozitivele mobile.
Conținut (descriptori)	Elementele de bază ale limbajului Java, Thread-uri Java, Stream-uri de intrare/ieșire, Pachetul Java.io, Interfața grafică cu utilizatorul, Comunicații Java folosind socket-uri, Invocarea la distanță a obiectelor Java (RMI), CORBA- Dezvoltarea aplicațiilor distribuite eterogene, Applet-uri, Tehnologia Java servlet, Java Server Pages (JSP), Programarea dispozitivelor mobile folosind J2ME.

Sistemul de evaluare:			
Evaluarea finală	Forma (E - examen, C - colocviu, VP - verificare pe parcurs)		E
	1. răspunsurile la examenul scris	60%;	
	2. activitatea la laborator	20%;	
	3. activitatea la proiect	20%	

Titularul disciplinei	Gradul didactic, titlul, prenume, NUME	Semnătura
	prof. dr. ing. Adriana Sîrbu	