

FIȘA DISCIPLINEI

Denumirea disciplinei	PROGRAMARE ORIENTATĂ PE OBIECTE
-----------------------	--

Codul disciplinei	505 RC, RD	Semestrul	1	Numărul de credite	8
-------------------	-------------------	-----------	---	--------------------	---

Facultatea	Electronica, Telecomunicații și Tehnologia Informației	Numărul orelor pe semestru				
Domeniul	Electronic	Total	C	S	L	P
Specializarea	Radiocomunicații digitale, Rețele de comunicații	56	28	-	14	14

Categoría formativă a disciplinei DF – fundamentală, DID – în domeniu, DS – de specialitate, DC – complementară		DC
Categoría de opționalitate a disciplinei DI – impusă, DO – opțională, DL – liber aleasă (facultativă)		DI

Discipline anterioare	Obligatorii (condiționare)	PCLP1, PCLP2
	Recomandate	

Obiective	Înșușirea conceptelor de bază ale programării orientate obiect. Învățarea limbajului C++ conform standardului ANSI/ISO. Aprofundarea tehnologiei orientate obiect OOP (Object Oriented Programming) și a OMT (Object Modeling Technique) și utilizarea acestora pentru modelarea, descrierea și rezolvarea aplicațiilor cu caracter științific și/sau tehnic.
Conținut (descriptori)	Tipuri de date abstracte în POO, constructori, destructori, supraîncărcarea operatorilor, clase derivate și polimorfism, streamuri I/O, template-uri, tratarea excepțiilor, programare generică, Standard Template Library, tehnici OMT

Sistemul de evaluare:			
Evaluarea finală*	Forma (E - examen, C - colocviu, VP - verificare pe parcurs)		
	Probele evaluării prin E : 1. rezolvarea de probleme pe calculator ; pondere 100 %;		
Stabilirea notei finale (procentaje)	Evaluare finală prin examen		50%
	Evaluarea pe parcurs*	Activitatea la laborator	10%
		Teste pe parcurs [1]	20%
		Lucrări de specialitate, teme de casă [1]	20%
*) La toate formele de evaluare se precizează tipul: T - tradițional, CC - cu calculatorul, M – mixt.			

Titularul disciplinei	Gradul didactic, titlul, prenume, NUME	Semnătura
	Prof.dr.ing. Adriana Sîrbu	